



Manual de Operación

Portero Telefónico Digital



Lea este manual de instrucciones antes de usar la unidad y guárdelo para referencias y consultas futuras.

Información del producto

Gracias por adquirir este Portero Digital de **Teleincom**, una robusta unidad fabricada con altos criterios de calidad, empotrable en la pared, muy fácil de instalar, operar y programar, y diseñada para trabajar con conmutadores telefónicos estándares que acepten extensiones análogas. Mediante esta sencilla interfaz con el sistema telefónico, los usuarios, abonados y técnicos pueden ejecutar las siguientes tareas:

1. Hacer una llamada a cualquier apartamento de la edificación marcando un número de extensión hasta de 6 dígitos. Dependiendo de la configuración del

equipo, definida durante la programación, son posibles dos modos de marcación: **normal**, y de **un solo toque (one-touch)**

- **Normal:** El usuario marca el número completo de la extensión, p.e. "1102". Se utiliza para comunicarse con apartamentos cuyo número de extensión ha sido programado el número de apartamento en el Citofono.
 - **One-Touch:** El usuario pulsa una sola tecla, por ejemplo "5" y el equipo marca automáticamente el número real de la extensión que le corresponde, p.e. "1102". Se utiliza para comunicarse con apartamentos cuyo número de extensión ha sido incluido en la **agenda auxiliar** del equipo (→ menús 701-716).
2. Abrir automáticamente la puerta de acceso a la edificación mediante el ingreso de una clave de 6 dígitos programado durante la instalación. La puerta puede ser también abierta desde cualquier extensión remota comunicada con el equipo mediante la marcación de un código de un solo dígito, generalmente "**6 PARA UNA PUERTA Y 7 PARA OTRA**".
 3. Programar las claves de acceso y los números de extensión reales asociados con cada apartamento, casa u oficina para los modos de marcación abreviados, así como definir el número máximo de dígitos por extensión y otras características operativas del sistema. Estos parámetros pueden ser también configurados desde el teclado de cualquier extensión remota comunicada con el equipo. En ambos casos se requiere la introducción previa de una clave de 6 dígitos de acceso a programación, la cual es también configurable.
 4. Comunicarse directamente con la extensión asignada a la portería marcando "0".

Instalación

1. Destape el portero e identifique la bornera de conexiones de 9 contactos que se encuentra en la parte inferior de la tarjeta (PCB) de la unidad. Y los conectores RJ45.
2. Instale un cable UTP Teniendo en cuenta que debe quedar ponchado con terminal RJ45 hilos uno a uno. Toda la instalación se hace con un solo cable UTP en paralelo para todos los aparatos, en el conector de RJ45 instale la fuente de voltaje y de ahí sale el cable UTP en paralelo para todos los apartamentos. La fuente va en los hilos 7 y 8 (Blanco Café) el hilo 7 es el positivo y el 8 Negativo.
3. Instale un cable UTP Teniendo en cuenta que debe quedar ponchado con terminal RJ45 hilos uno a uno.
4. Conecte en el par de bornes "**CAN**" los dos terminales de conmutación del circuito del electroimán. La salida "**CAN**" es un contacto NO (normal abierto) o cerrado NC de relevo que se cierra o abre automáticamente durante unos pocos segundos cuando se introduce un código de acceso válido. Este contacto tiene una capacidad máxima de 1A@120Vac y 2A@24Vdc. El tiempo que dura activa esta salida en cada operación se configura en el modo de programación.

Programación (I): Ingreso – Menús 000 hasta 499

1. Para ingresar al modo de programación, pulse la tecla “A”. Se desplegará en la pantalla el mensaje “**DIGITE SU CLAVE 123456**” para invitarlo a marcar la clave de acceso de 6 dígitos (123456) que le da privilegios de administrador y le permite configurar el sistema a la medida de sus necesidades. Introduzca su clave de 6 dígitos utilizando el teclado local o el teclado remoto. Si la clave es correcta, en la pantalla se desplegará el mensaje “**CODIGO CORRECTO | PROGRAME MENUS**” para invitarlo a marcar el número del menú de configuración. De lo contrario, se desplegará el mensaje “**CODIGO ERRONEO | VUELVA A INTENTARLO**”. Tiene 3 intentos para introducir la clave correcta. Si está programando desde el teclado de una extensión, escuchará un *beep* de confirmación en primer caso o un doble *beep* de desaprobación en el segundo. Si es la primera vez que programa el portero, introduzca la clave predeterminada “**071819**” para tener acceso a los menús de configuración. Por seguridad, esta clave debe ser cambiada por una clave personal.
2. Ingrese el número del menú asociado al parámetro que desea modificar y siga las instrucciones. Si introduce un número de menú inválido, se desplegará un mensaje de advertencia. Si tarda demasiado en marcar saldrá del modo de programación. Actualmente, se reconocen los siguientes códigos de menú:
 - a. Desde **000** hasta **049** para programar las claves de apertura de la puerta
 - b. **50** para cambiar la clave de acceso al modo de programación
 - c. **51** para habilitar la cámara número uno (solo en video Portero)
 - d. **52** para habilitar la cámara número uno (solo en video Portero)
 - e. **53** para habilitar la cámara número uno (solo en video Portero)
 - f. **54** para habilitar la cámara número uno (solo en video Portero)
 - g. **55** para programar el número máximo de dígitos por extensión
 - h. **57** para programar el tiempo que dura el pulso de activación de la cantonera
 - i. **58** para programar el tiempo de duración de cada conversación
 - j. **60** para borrar todas las configuraciones pre programadas en la memoria (si borra la memoria debe programar todos los parámetros)
 - k. **700** para programar el número de extensión asociado a la portería (tecla **0**)
 - l. Desde **701** hasta **716** para programar los números de extensión completos asociados a cada apartamento en el modo de marcación *one-touch*
 - m. Desde **725** hasta **999** para programar los códigos abreviados y los números de extensión completos asociados a cada apartamento en el modo de marcación **agendado** o rápido.
3. Si selecciona un menú desde **000** hasta **049**, p.e. **013**, digite a continuación una clave de 6 dígitos. Automáticamente se guarda. Esta será una de las 50 claves que reconocerá el portero para abrir automáticamente la puerta desde el teclado incorporado. Puede avanzar automáticamente al menú siguiente pulsando la tecla “C” y retroceder al menú anterior pulsando la tecla “D”. Esta característica es útil para revisar rápidamente las claves de acceso programadas con

anterioridad en el sistema. Puede también cancelar la grabación de una clave pulsando la tecla “#”.

4. Programación (II) : Menús 50 hasta 64

5. Cambio de Clave de acceso a programación: **50**, digite a continuación la clave de 6 dígitos de acceso a programación que venía utilizando seguida de la nueva clave de 6 dígitos y confirme la marcación pulsando la tecla “A”. Esta será la nueva clave de acceso a programación que será reconocida por el sistema.
6. Si selecciona un menú desde **51** hasta **54**, digite a continuación un “1” para habilitar la cámara correspondiente y un “0” para deshabilitarla. Las cámaras deshabilitadas no serán tenidas en cuenta en el monitoreo secuencial.
7. Si selecciona el menú **55**, digite a continuación un número entre **1** y **6** para definir el número máximo de dígitos por extensión que reconocerá el sistema en el modo de marcación normal. En particular, si se programa “1” como número de dígitos por extensión, el sistema quedará programado automáticamente en el modo de marcación de un solo toque (*One Touch*) y cada una de las teclas será identificada automáticamente por el sistema con los números de extensión programados mediante los menús **701** hasta **716**. En los demás casos, el número marcado será asociado con un identificador de número de apartamento programado mediante cualquiera de los menús **725** hasta **999**. Si el identificador marcado no ha sido programado en esa agenda, el portero lo asociará con un número de extensión no registrado y lo marcará como tal se ha ingresado.
8. Si selecciona el menú **57**, digite a continuación un número entre **0** y **9** para definir el tiempo en segundos que dura activada la cantonera (o el circuito que controla la apertura de la puerta), ya sea cuando se introduce una clave de acceso válida en el teclado local o se pulsa la tecla “5” en una extensión comunicada con el portero. “0” corresponde a 10 segundos.
9. Si selecciona el menú **58**, digite a continuación un número entre **0** y **9** para definir indirectamente el tiempo máximo en segundos que puede durar una comunicación entre cualquier extensión y el portero. “0” corresponde a 40 segundos (40 s), “1” a 50 s, “2” a 60 s, “3” a 70 s, “4” a 80 s, “5” a 90 s, “6” a 100 s, “7” a 110 s, “8” a 120 s y “9” a 130 segundos. Una vez cumplido el tiempo programado, la comunicación entre el portero y la extensión se corta automáticamente y esta última recibe un tono de ocupado.
10. Si selecciona el menú **60**, digite a continuación “1” para borrar la memoria o “0” para salir. Esta operación borra todos los parámetros de configuración programados en el equipo, incluyendo los valores predeterminados de fábrica.
11. **Programación el número de portería 700**, digite a continuación un número de extensión y confirme la selección pulsando la tecla “#”. Este número de extensión, correspondiente generalmente al teléfono de portería, quedará automáticamente asociado a la tecla “0” y será el número marcado por el portero cuando se pulse “0” como primera tecla al iniciar una llamada desde el teclado local o desde el teclado de una extensión.

Programación (III) : Menús 701 hasta 716

12. Si selecciona un menú desde **701** hasta **716**, digite a continuación un número de extensión válido y confirme pulsando “#”. Este número quedará asociado a una de las teclas del teclado y será el marcado por el portero cuando se pulse esa tecla en el modo de marcación de un solo toque (*One Touch*). Los números de extensión programados mediante estos menús constituyen la **agenda auxiliar** del equipo. En la siguiente figura se indica la correspondencia entre menús y teclas, así como el número o la letra que identificar cada tecla por su posición.

Operación & Tips de Uso (I)

1. En condiciones normales, sin una comunicación en curso entre el portero y cualquier extensión, la pantalla LCD de la unidad despliega alternativamente los mensajes “**DIGITE NUMERO DE APARTAMENTO**”. Esta alternancia de mensajes está sincronizada con el multiplexaje de las cámaras habilitadas, de modo que mientras dura el despliegue de un mensaje hay una cámara que está siendo monitoreada y cuando se pasa al otro mensaje, típicamente cada 4 s, también se cambia de cámara.
2. Para comunicarse desde el portero con la portería pulse la tecla “0” y espere que le contesten. También puede comunicarse con la portería marcando el número real de extensión asignado a la misma, en caso de conocerlo.
3. Para comunicarse desde el portero con cualquier apartamento, marque el número del apartamento, pulse la tecla “#” y espere que le contesten. Si el sistema está configurado para marcación de un solo toque, tan pronto pulse la tecla rotulada con el número del apartamento se comenzará a establecer automáticamente la comunicación.
4. Para abrir la puerta desde el portero, pulse la tecla “D” y digite a continuación una de las 50 claves de acceso reconocidas por el sistema. Si la clave es válida, se desplegará el mensaje “**CLAVE CORRECTA | PUERTA ABIERTA**” y la cantonera que abre la puerta se activará durante unos pocos segundos. Si la clave es errada, se desplegará el mensaje “**CLAVE ERRONEA**”.
5. Para comunicarse desde una extensión con el portero, marque el número 0 o el número de extensión asignado al portero y espere que este último conteste. Una vez establecida la comunicación, puede acceder a la apertura de las puertas.
6. Para abrir desde una extensión la puerta de acceso mientras se tiene establecida una comunicación con el portero basta con pulsar la tecla “6 o 7”. Para mayor seguridad, el efecto y seguimiento de la apertura puede observarse en un monitor de video. La mayoría de sistemas de control de acceso necesitan solamente un pulso para abrir la puerta, mientras que otros requieren un pulso para abrir la puerta y otro para cerrarla. El portero permite ejecutar remotamente hasta 10 accionamientos seguidos de la cantonera antes de cortar la comunicación.
7. Si cambió la clave de acceso a programación predeterminada (**123456**) por una nueva y olvidó esta última, comuníquese con **Teleincom** para recibir asesoría sobre cómo desbloquear el acceso al modo de programación. Comuníquese también con nosotros para resolver cualquier otra inquietud relacionada con la

programación, la operación, el uso, el mantenimiento y la adecuación del equipo a necesidades particulares. Estamos siempre en la disposición de servirle.

Programación del Teléfono y Video pantalla Para el Apartamento



Cada teléfono tiene su propio número de extensión y se programa directamente en el aparato individualmente, para hacer la programación en el aparato telefónico levante el auricular y digite:

#9**5# XXXX##, donde las xxxx corresponden al número del apartamento. Por defecto todos tienen el número 1234, las extensiones van de 4 dígitos.

Si quiere cambiar la cantidad de dígitos del apartamento digite #9**7#X# donde la X es el número de dígitos del apartamento. (Si el apartamento tiene el número 205 la cantidad de dígitos son 3, pero si el apartamento tiene el número 1205 la cantidad de dígitos son 4)

Modo de aparato

Teleincom

• Calle 59 No 13 -52 local 6 🇨🇴 Bogotá D.C. (Colombia)

☎ (+57 1) 5401840

☎ (+57) 300 560 2582

✉ citofonos@citofonos.com

🌐 <http://www.citofonos.com>